

Correction : base de l'espace

www.bossetesmaths.com

Exercice 1

Vecteurs $\vec{u} \begin{pmatrix} 1 \\ -3 \\ -2 \end{pmatrix}$, $\vec{v} \begin{pmatrix} -3 \\ 9 \\ 6 \end{pmatrix}$ et $\vec{w} \begin{pmatrix} 3 \\ -10 \\ 2 \end{pmatrix}$.

On constate que $\vec{v} = -3\vec{u}$ donc \vec{u} et \vec{v} sont colinéaires
donc $\boxed{\vec{u}, \vec{v} \text{ et } \vec{w} \text{ ne forment pas une base de l'espace}}$.

Exercice 2

Vecteurs $\vec{u} \begin{pmatrix} -1 \\ -1 \\ 3 \end{pmatrix}$, $\vec{v} \begin{pmatrix} 2 \\ 3 \\ -2 \end{pmatrix}$ et $\vec{w} \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \\ -5 \end{pmatrix}$.

1) • Montrons d'abord que les vecteurs \vec{u} et \vec{v} ne sont pas colinéaires.

On a $-1 \times (-2) = 2$ mais $-1 \times (-2) = 2 \neq 3$ donc les vecteurs \vec{u} et \vec{v} ne sont pas colinéaires.

• Montrons ensuite que les vecteurs \vec{u} , \vec{v} et \vec{w} ne sont pas coplanaires.

Cherchons deux réels α et β tels que $\vec{w} = \alpha\vec{u} + \beta\vec{v}$, c'est-à-dire :

$$\begin{cases} 1 = -\alpha + 2\beta \\ 2 = -\alpha + 3\beta \\ -5 = 3\alpha - 2\beta \end{cases} \iff \begin{cases} \alpha = 2\beta - 1 \\ 2 = -(2\beta - 1) + 3\beta \\ -5 = 3(2\beta - 1) - 2\beta \end{cases} \iff \begin{cases} \alpha = 2\beta - 1 \\ 2 = -2\beta + 1 + 3\beta \\ -5 = 6\beta - 3 - 2\beta \end{cases} \iff \begin{cases} \alpha = 2\beta - 1 \\ 2 = \beta + 1 \\ -5 = 4\beta - 3 \end{cases} \iff \begin{cases} \alpha = 2\beta - 1 \\ \beta = 2 - 1 \\ 4\beta = -5 + 3 \end{cases}$$
$$\iff \begin{cases} \alpha = 2\beta - 1 \\ \beta = 1 \\ 4\beta = -2 \end{cases} \iff \begin{cases} \alpha = 2\beta - 1 \\ \beta = 1 \\ \beta = \frac{-2}{4} \end{cases} \iff \begin{cases} \alpha = 2\beta - 1 \\ \beta = 1 \\ \beta = -\frac{1}{2} \end{cases}.$$

Absurde ! Donc les vecteurs \vec{u} , \vec{v} et \vec{w} ne sont pas coplanaires

Conclusion : $\boxed{\vec{u}, \vec{v} \text{ et } \vec{w} \text{ forment une base de l'espace}}$.

2) Vecteur $\vec{t} \begin{pmatrix} -4 \\ -3 \\ 4 \end{pmatrix}$.

On cherche 3 réels x , y et z tels que $\vec{t} = x\vec{u} + y\vec{v} + z\vec{w}$, c'est-à-dire :

$$\begin{cases} -4 = -x + 2y + z \\ -3 = -x + 3y + 2z \\ 4 = 3x - 2y - 5z \end{cases} \iff \begin{cases} x = 2y + z + 4 \\ -3 = -(2y + z + 4) + 3y + 2z \\ 4 = 3(2y + z + 4) - 2y - 5z \end{cases} \iff \begin{cases} x = 2y + z + 4 \\ -3 = -2y - z - 4 + 3y + 2z \\ 4 = 6y + 3z + 12 - 2y - 5z \end{cases}$$
$$\iff \begin{cases} x = 2y + z + 4 \\ -3 + 4 = y + z \\ 4 - 12 = 4y - 2z \end{cases} \iff \begin{cases} x = 2y + z + 4 \\ y + z = 1 \\ 4y - 2z = -8 \end{cases} \iff \begin{cases} x = 2y + z + 4 \\ y + z = 1 \\ 2y - z = -4 \end{cases} \iff \begin{cases} x = 2y + z + 4 \\ y = 1 - z \\ 2(1 - z) - z = -4 \end{cases}$$
$$\iff \begin{cases} x = 2y + z + 4 \\ y = 1 - z \\ 2 - 2z - z = -4 \end{cases} \iff \begin{cases} x = 2y + z + 4 \\ y = 1 - z \\ -3z = -4 - 2 \end{cases} \iff \begin{cases} x = 2y + z + 4 \\ y = 1 - z \\ -3z = -6 \end{cases} \iff \begin{cases} x = 2y + z + 4 \\ y = 1 - z \\ z = \frac{-6}{-3} \end{cases}$$

$$\iff \begin{cases} x = 2y + z + 4 \\ y = 1 - 2 \\ z = 2 \end{cases} \iff \begin{cases} x = 2 \times (-1) + 2 + 4 \\ y = -1 \\ z = 2 \end{cases} \iff \begin{cases} x = -2 + 2 + 4 \\ y = -1 \\ z = 2 \end{cases} \iff \begin{cases} x = 4 \\ y = -1 \\ z = 2 \end{cases} .$$

Donc $\vec{t} \begin{pmatrix} 4 \\ -1 \\ 2 \end{pmatrix}$ dans la base $(\vec{u} ; \vec{v} ; \vec{w})$.